



كلية التربية الرياضية للبنين
قسم نظريات وتطبيقات الرياضات الجماعية
وررياضات المضرب

ملخص البحث

برنامج حاسوبي باستخدام تكنولوجيا التدريب لفاعليه الأداء
في كره السله

بحث مقدم ضمن متطلبات الحصول على درجة الدكتوراه
في التربية الرياضية

إعداد

عماد الدين علي محمد عبد الرسول

مدرس مساعد بقسم نظريات وتطبيقات الرياضات الجماعيه ورياضات المضرب
كلية التربية الرياضية للبنين
جامعة بنها

إشراف

دكتور

نبيل خليل ندا

أستاذ الإدارة المتفرغ ورئيس قسم
الإدارة الرياضيه بكلية التربية الرياضية
للبنين
جامعة بنها

دكتور

محمود يحيى سعد

أستاذ البحث العلمي المتفرغ ورئيس قسم
العلوم التربوية والنفسية والاجتماعية بكلية
التربية الرياضية للبنين
جامعة بنها

دكتور

حسام الدين حسين احمد

أستاذ الاتصالات وشبكات الحاسب الآلي المتفرغ
بكلية الهندسه الالكترونيه ،جامعه المنوفيه

٢٠١٠ هـ - ١٤٣١ هـ

ملخص البحث

مقدمة ومشكلة البحث

من الثابت أن التقدم العلمي والتكنولوجي الذي يشهده العالم يملئ علي الأمم واجبات يدفعها إلي المبادرة باستخدام أقصى ما يمكن أن يتاح من أساليب التقنية وبالتالي تطوير أساليب التعليم والتدريب بحيث تتخلص من النظم النمطية التقليدية من أجل مواكبة التطور ومسايرة عصر الانفجار المعرفي والتقدم التكنولوجي. وقد انعكس هذا التقدم العلمي والتكنولوجي علي كافة المجالات وخاصة مجال التربية البدنية والرياضة وأصبح واضح هذا التقدم في عمليات التدريب إذ قام علماء التدريب الرياضي بأبحاث جديدة ساهمت إلي حد كبير في تطوير مختلف أنواع الأنشطة وقدرات ممارستها لذا فإن هذه الدراسة تسعى إلي وسيلة مقننة ودقيقة باستخدام البرمجيات الخاصة بالحاسوب لعملية تحليل الأداء المهاري والخططي في رياضة كرة السلة حيث أن عملية التحليل اليدوي للأداء المهاري والخططي تأخذ وقتاً طويلاً نسبياً وبناء علي ذلك قد تكون هذه البيانات الناتجة غير ذات أهمية إذا كانت الهدف من عملية التحليل هو تعديل الأداء المهاري او الخططي خلال المنافسات حيث أنها تستغرق وقت طويلاً للحصول منها علي البيانات والدلالات اللازمة لتعديل السلوك والأداء المهاري وهذا الأمر قد يقف عائق أمام غالبية المدربين والفرق كذلك إيجاد الفاعلية للأداءات المختلفة والتي تعطي المدربين مؤشر للمستوي المهاري والخططي وبدقه للمساعدة في عملية تقويم الاداء.

أهداف البحث

١. تصميم نوافذ مبرمجة باستخدام برنامج تكنولوجيا التدريب DARTFISH
٢. تصميم برنامج حاسوبي لحساب فاعلية الاداء للمتغيرات المهارية والخططيه قيد البحث.
٣. تحليل الاداء المهاري لمباريات كره السله باستخدام النوافذ المبرمجه للمتغيرات قيد البحث
٤. تحليل الاداء الخططي لمباريات كره السله باستخدام النوافذ المبرمجه للمتغيرات قيد البحث
٥. حساب فاعليه الاداء المهاري والخططي للمباراه للمتغيرات قيد البحث باستخدام البرنامج

الحاسوبي الثاني المقترح

إجراءات البحث

منهج البحث

استخدام الباحث المنهج الوصفي متبعاً الأسلوب المسحي لإجراء الدراسات الاستطلاعية للبحث وتم استخدام المنهج التجريبي عند تصميم وتنفيذ نوافذ برنامج الحاسب الآلي باستخدام تكنولوجيا (Dartfish) والبرنامج الثاني باستخدام لغة البرمجة فيجوال بيسك (Visual basic)

عينة البحث

عدد (4) مباريات لكرة السلة المقامة بالدورة الاولمبية للالعاب بكين ٢٠٠٨م

أدوات ووسائل جمع البيانات

- استخدام الباحث خلال تطبيق إجراءات البحث أسلوب المسح للمراجع والمصادر العلمية المتخصصة وكذلك الدراسة الإستطلاعية.
- جهاز كمبيوترمحمول laptop.
- تليفزيون .
- كارت فيديو
- كاميرا فيديو
- برنامج دارت فيش (DARTFISH) .
- قام الباحث بالاتصال بالاتحاد الدولي لكرة السلة (F.I.B.A) للحصول علي جدول المباريات وكافة المعلومات والبيانات الخاصة بالبطولة.

خطوات إجراء البحث

تم إجراء البحث وفقاً لثلاث مراحل هي :

المرحلة الأولى :

هي مرحلة الإعداد وتم فيها تحديد الإطار العام للبحث وأهدافه والمتغيرات الأساسية المراد تحليلها وكذلك تحديد خطوات البحث والأدوات الملائمة ووسائل جمع البيانات وذلك بالرجوع إلي المصادر العربية والأجنبية والدراسات والبحوث السابقة .

المرحلة الثانية : الدراسات الإستطلاعية

أجري الباحث عدد(٣) دراسات استطلاعية كالآتي :

الدراسة الاستطلاعية الأولى :

هدف الدراسة :

- تحليل المراجع العربية والأجنبية والدراسات العربية والأجنبية والبحث في شبكة المعلومات الدولية **Internet** لتحديد جميع المهارات المستخدمة في مجال كرة السلة.

نتائج الدراسة :

- التوصل الي المتغيرات مهاريه والخططيه الدفاعية والهجومية المستخدمة قيد البحث ، والمستخلصة من نتائج الدراسة الاستطلاعية الأولى

الدراسة الاستطلاعية الثانية :

هدف الدراسة :

- التعرف علي جميع أنواع برامج الحاسب الآلي ، وتم ذلك عن طريق المسح الشامل للبرمجيات التي تمت في مجال كرة السلة من شبكة المعلومات الدولية ، وكذلك الاتصال بالاتحاد الدولي لكرة السلة **F.I.B.A** للبحث عن برامج أو أبحاث اجريت في مجال تحليل في مجال رياضة كرة السلة

نتائج الدراسة :

- التوصل إلي التصنيفات المختلفة للبرامج المصممة في مجال كرة السلة وفي حدود علم الباحث (تم استعراضها بالفصل الثاني)
- التعرف علي المتغيرات المستخدمة في هذه البرامج .
- اختيار برنامج (**Dartfish**) كوسيلة مساعدة لبرمجه النوافذ المبتكرة لتحقيق هدف البحث .

الدراسة الاستطلاعية الثالثة :

هدف الدراسة :

- التدريب علي استخدام نوافذ برنامج التحليل (**Dartfish**) في معمل أبحاث تكنولوجيا التدريب كلاجري ، كندا في الفترة من ٢٠٠٨/٢/١ م.إلي ٢٠١٠/١٢/٣٠

- الحصول علي دورة التدريب الخاصة بالبرنامج من دولة الولايات المتحدة الأمريكية
- (**DARTFISH TECHNOLOGIST TRAINER**) .
- التعرف علي لغات البرمجة المختلفه والمستخدمه في تصميم البرامج في المجال الرياضي وخاصة لغه البيسك المرئي visual basic

نتائج الدراسة :

- التأكد التام من قدرة الباحث علي التعامل مع برنامج (**Dartfish**) والقدرة علي استخدام جميع وظائف البرنامج بأكبر قدر ممكن من الدقة في التطبيق .
- الالمام بقواعد واسس بناء البرامج بلغه البيسك المرئي visual basic.

المرحلة الثالثة : الدراسة الأساسية :

تنقسم الدراسة الاساسيه الي مرحلتين رئيسيتين:

المرحلة الاولى: بناء وتصميم النوافذ المبتكرة باستخدام تكنولوجيا Dartfish للمساعدة في عملية التحليل المهاري والخططي:

بدأ الباحث تجربة البحث يوم ٢٠٠٩/٥/١ م وكان الهدف منها تصميم النوافذ المبتكرة

(**Tagging**) المستخدمة في تحليل مباريات كرة السلة

المرحلة الثانية: بناء وتصميم برنامج حاسوبي باستخدام لغه البيسك المرئي لحساب الفاعليه للمتغيرات المهاريه والخططيه قيد البحث:

بدأ الباحث تجربة البحث يوم ٢٠١٠/١/١٥ م وكان الهدف منها بناء وتصميم برنامج

حاسوبي باستخدام لغه البيسك المرئي لحساب الفاعليه للمتغيرات المهاريه والخططيه قيد البحث

أهم النتائج :

١. التأكد من صدق وثبات وموضوعيه النوافذ المبرمجه بواسطه برنامج Dartfish.
٢. التأكد من صدق وثبات وموضوعيه برنامج فاعليه الاداء المهاري والخططي.
٣. صلاحيه النوافذ المبرمجه بواسطه برنامج Dartfish كأداة للتحليل المهاري والخططي لمباريات كره السله.
٤. صلاحيه برنامج فاعليه الاداء المهاري والخططي كأداة لايجاد فاعليه الاداء المهاري والخططي لمباريات كره السله.
٥. يستطيع المدرب من خلال مخرجات البرنامج تعديل او تقويم الاداء المهاري او الخططي للفريق وبصوره سريعه.
٦. يسمح البرنامج بطبع تقارير المباراه للمتغيرات المهاريه والخططيه
٧. البرنامج ذو وجهه عريبه تسهل تعامل المدربين معه.

مستخلص البحث

اسم البحث: برنامج حاسوبي باستخدام تكنولوجيا التدريب لفاعلية الأداء في رياضة كرة السلة

تهدف الدراسة إلى تصميم نوافذ مبرمجة باستخدام برنامج تكنولوجيا التدريب Dartfish و الذي يمكن من خلاله تحليل الاداء المهاري والاداء الخططي لمباريات كره السله كذلك تصميم برنامج حاسوبي لحساب فاعليه الاداء للمتغيرات المهاريه والخططيه قيد البحث. وقد أظهرت الدراسة ان النوافذ المبرمجه المصممه هي وسيله مقننه ودقيقه لتحليل المتغيرات المهاريه والخططيه كذلك أمكن التوصل الي حساب فاعليه المتغيرات المهاريه والخططيه قيد البحث وكذلك يسمح البرنامج بطبع تقارير المباراه للمتغيرات المهاريه والخططيه