



كلية التربية الرياضية للبنين  
قسم نظريات وتطبيقات رياضات المنازلات

مستخلص البحث  
تأثير برمجية تعليمية باستخدام الوسائط الفائقة علي تعليم بعض المهارات الهجومية  
فى رياضة المبارزة

دكتوراه 2011

إشراف

أ.د / محمود يحيى سعد  
أ.د/ محسن حسيب السيد  
أ.د/ أسامة صلاح فؤاد

إعداد الباحث

تامر جمال عرفه علي

يهدف البحث إلي تصميم برمجية تعليمية باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) ومعرفة تأثيرها علي مستوي التحصيل المعرفي ومستوي الأداء المهاري لبعض المهارات الهجومية فى رياضة المبارزة بسلاح الشيش.

وقد استخدم الباحث المنهج التجريبي باستخدام التصميم التجريبي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة واشتملت عينة البحث الأساسية علي (40) طالباً من طلاب الفرقة الثانية بكلية التربية الرياضية للبنين -جامعة بنها للعام الجامعي 2010/2009م. وكانت أهم النتائج التي توصل إليها الباحث هي تفوق المجموعة التجريبية التي تم التدريس لها باستخدام البرمجية التعليمية المُعدة بتقنية الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) فى مستوي التحصيل المعرفي ومستوي الأداء المهاري فى رياضة المبارزة بسلاح الشيش.

ويوصي الباحث باستخدام الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) فى البرامج التعليمية بغرض رفع كفاءة العملية التعليمية عند تدريس المهارات الحركية داخل مناهج كليات التربية الرياضية بصفة عامة وعند تدريس رياضة المبارزة بسلاح الشيش بصفة خاصة ، وكذلك ضرورة تعاون الخبراء والمتخصصين فى التربية الرياضية وتكنولوجيا التعليم فى إنتاج وتصميم العديد من برامج الحاسب الآلي والمُعدة بتقنية الوسائط الفائقة (الهيبرميديا) فى الأنشطة الرياضية بصفة عامة وفى المبارزة بصفة خاصة.